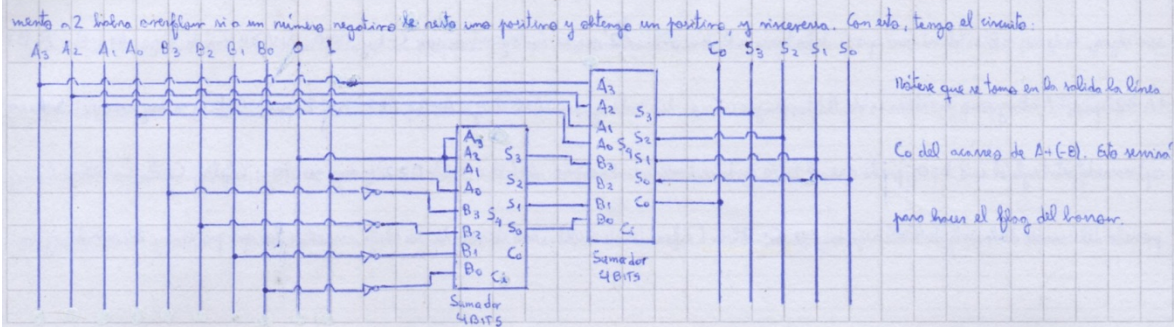


Ejercicio 12d:

d) Para poder restar $A - B$ donde estos están en notación complemento a 2 o sin signo se puede hacer referencia al inverso aditivo de B , es decir, $-B$ el cual se obtiene invirtiendo la cadena de dígitos de B (1 por 0 y 0 por 1) y luego sumándole 1 al resultado. Luego $A - B = A + (-B)$ y se puede restar que si $A < B$ en notación sin signo, el resultado dará overflow porque no se puede representar un número negativo sin signo, mientras que en complemento a 2 habrá overflow si a un número negativo le resto uno positivo y obtengo un positivo, y viceversa. Con esto, tengo el circuito:



Otro, modificamos este circuito para hacer para representar los flags anteriores, donde C ahora es conectada a la salida de C_0 . ¿Se dará si el resultado es cero?

(o sea $Z = \overline{S_0} \cdot \overline{S_1} \cdot \overline{S_2} \cdot \overline{S_3} = \overline{(S_0 + S_1)} \cdot \overline{(S_2 + S_3)}$ (Ley de Morgan) $= \overline{(S_0 + S_1) + (S_2 + S_3)}$ (Ley de Morgan) $= \overline{(S_0 + S_1)} \cdot \overline{(S_2 + S_3)}$ (definición de NOR)). Para el flag

V de overflow se tendrá que, si la representación es sin signo luego se dará si a dos números de igual cifra más significativa dan como resultado un S_3

que vale 1, y si tengo el caso $A_3 = 0$ y $B_3 = 1$ (B es mayor a A por lo que el resultado será un negativo irrepresentable). Si $B_3 = 0$ y $A_3 = 1$ luego $A > B$ y no

habrá overflow, por lo que se tiene $V = A_3 \cdot B_3 \cdot S_3 + \overline{A_3} \cdot \overline{B_3} \cdot S_3 + \overline{A_3} \cdot B_3 \cdot S_3 + A_3 \cdot \overline{B_3} \cdot S_3 = S_3 (A_3 \cdot B_3 + \overline{A_3} \cdot \overline{B_3}) + \overline{A_3} \cdot B_3 \cdot S_3$ (propiedad distributiva) $= S_3 (A_3 \cdot B_3 + \overline{A_3} \cdot \overline{B_3}) +$

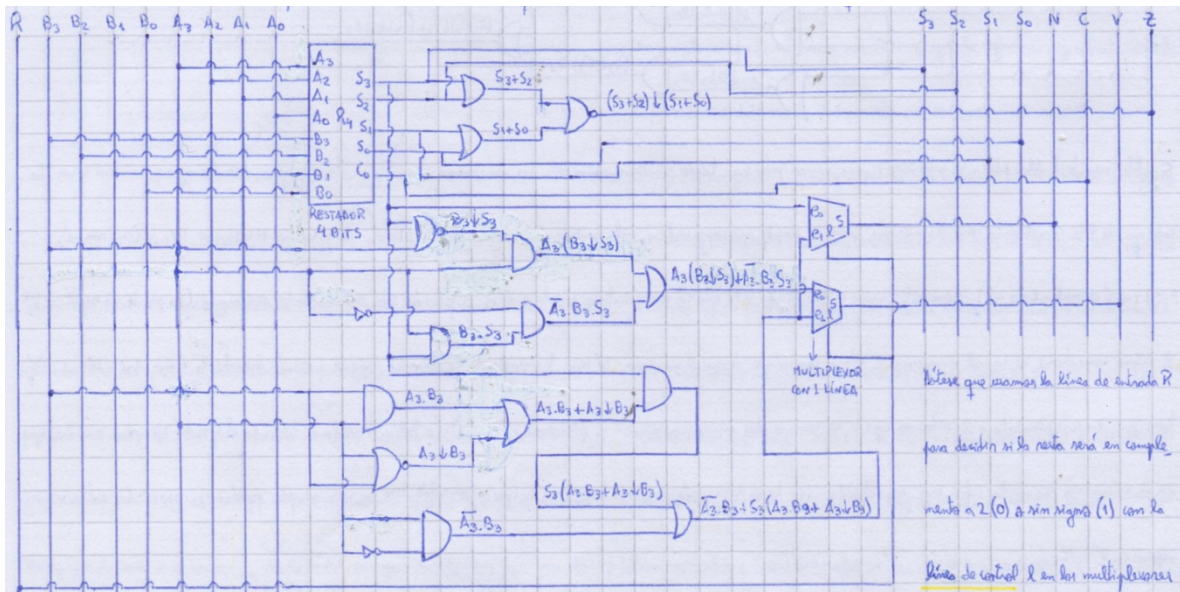
$\overline{A_3} \cdot B_3 \cdot S_3$ (definición de NAND). Por otro lado, en la representación en complemento a 2 se da overflow si a un número negativo le resto uno positivo y

el resultado es positivo o viceversa, quedando $V = A_3 \cdot \overline{B_3} \cdot S_3 + \overline{A_3} \cdot B_3 \cdot S_3 = A_3 \cdot (\overline{B_3} \cdot S_3) + \overline{A_3} \cdot B_3 \cdot S_3$ (definición de NOR). Siendo que ambas fórmulas

en los booleanos dependen de la representación, necesitamos un multiplexor con unas líneas de control para decidir que fórmula corresponde con el flag V. Para el

flag N tendremos que vale 1 en complemento a 2 si $S_3 = 1$, mientras que sin signo dará si hay overflow (A-B es negativo y no se puede representar). En

este caso también se tendrá un multiplexor con una línea de control por las dos entradas, con la cual el circuito queda:



Organización del ejercicio 12. En la parte d) se toma un módulo que permite restar A con B definiendo con un selector si lo resto es sin signo o en complemento a 2.

Aun embargo, esto no es necesario ya que se puede usar el mismo restador para ambos casos y podemos fijarnos en los flags para saber en qué caso nos encontramos, lo cual podemos distinguir a través de los siguientes casos:

- Si $A < B$: En complemento a 2 se prenderá el flag N si el número es representable, sino V (overflow). Por otro lado, en sin signo se produce el efecto de borrow, el cual por lo ya explicado se da si en el resultado de la suma no hay acarreo y no se restó por uno, con lo cual se da que C está apagado y como $A < B$ en sin signo, $B > 0$ por lo que se abra el caso $B > 0$ y queda que $C = 0$ distingue $A < B$ con $A < B$ en sin signo.
- Si $A < B$: Para $A < B$ se da lo ya descrito, mientras que para $A = B$ tanto en complemento a 2 como en sin signo se prenderá el flag Z pues $A - B = A - A = 0$.
- Si $A = B$: Se prenderá el flag Z para ambos casos y el número es representable.
- Si $A > B$: Veo que el caso $A = B$ es el ya descrito, mientras que si $A > B$: En complemento a 2 se da que N está apagado pues $A - B > 0$. Por otro lado, si $A > B$ luego no se produce el efecto de borrow y se distingue el caso sin signo con $C = 1$.
- Si $A > B$: vemos en el caso complemento a 2 que $N = 0$ pero no necesariamente $C = 1$, mientras que en el caso sin signo se distingue que $C = 1$ aunque no se use para nada del resto de los flags (además de que si $A > B$ se puede prender V en complemento a 2, pero no en sin signo porque todas las resultantes son representables en dicha notación).

De esta forma podemos a través del módulo restador de 4 bits distinguir los restos $A - B$ según el caso de representación.